

► Voici deux problèmes corrigés de géométrie euclidienne.

► **Objectif** : vous devez déterminer l'expression analytique de la symétrie orthogonale  $s$ , dont la direction  $\mathcal{D}$  est définie par le point  $A(1, 0, 2)$  et le vecteur  $\vec{u} = (1, 1, -3)$ . Source : ALEPH ???

**Q1** Des équations cartésiennes de  $\mathcal{D}$  sont :  $\frac{x-1}{1} = \frac{y-0}{1} = \frac{z-2}{-3}$ .

Exprimons  $x$  et  $z$  en fonction de  $y$  ; il vient  $x = y + 1$  et  $z = -3y + 2$  ; notons  $\lambda = y$  : alors  $x = \lambda + 1$ ,  $y = \lambda$  et  $z = -3\lambda + 2$ .

Déterminons le projeté orthogonal  $H$  de  $M(x, y, z)$  sur  $\mathcal{D}$  ; ceci revient à déterminer  $\lambda$  tel que le point  $H = A + \lambda\vec{u}$  vérifie  $\overrightarrow{AH} \cdot \vec{u} = 0$  ; or :

$$\overrightarrow{AH} \cdot \vec{u} = 0 \iff \begin{pmatrix} x_H - x \\ y_H - y \\ z_H - z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} = 0 \iff (x + \lambda) - (y - \lambda) - (z - \lambda) - 2 = 0 \iff \lambda = \frac{-x + y + z + 2}{3}$$

En reportant la valeur de  $\lambda$ , il vient :

$$\begin{aligned} x_H &= x + \lambda = x + \frac{-x + y + z + 2}{3} = \frac{2x + y + z + 2}{3} ; \\ y_H &= y + \lambda = y - \frac{-x + y + z + 2}{3} = \frac{x + 2y - z - 2}{3} ; \text{ et} \\ z_H &= z - \lambda = z - \frac{-x + y + z + 2}{3} = \frac{x - y + 2z - 2}{3}. \end{aligned}$$

► On se place dans l'espace euclidien. La réflexion affine  $s$  échange les points  $A(1, 1, 1)$  et  $B(3, -1, -1)$ . Donnez l'expression analytique de  $s$  et sa matrice. Source : Nathan.

**Q2** Solution :

$s$  est la réflexion dont la base est le plan médiateur du segment  $AB$

$$M \in P \iff AM = BM \iff \dots \iff x - y - z = 2$$

Notons  $H$  est le projeté orthogonal de  $M$  sur  $P$

$\vec{n} = (1, -1, -1)$  est normal à  $P$

on détermine  $\lambda$  tel que  $M + \lambda\vec{n}$  appartienne à  $P$

$$\text{il vient } \lambda = \frac{2(-x + y + z + 2)}{3}$$

$$\overrightarrow{MM'} = 2\overrightarrow{MH}$$

$$x' = (x + 2y + 2z + 4)/3, y' = (2x + y - 2z - 4)/3, z' = (2x - 2y + z - 4)/3$$