

## Option Informatique en Sup MPSI

### TP : algorithmique des puces à ADN, le corrigé

**Question 1** Rien à signaler.

```
let copy_matrix m =
  let nl = vect_length m and nc = vect_length m.(0) in
  let m' = make_matrix nl nc m.(0).(0) in
  for i = 0 to nl - 1 do
    for j = 0 to nc - 1 do
      m'.(i).(j) <- m.(i).(j)
    done
  done ; m' ;;
```

**Question 2** Le type de base de la matrice image est l'image par  $f$  du type de base de la matrice  $m$ .

```
let do_matrix f m =
  let nl = vect_length m and nc = vect_length m.(0) in
  for i = 0 to nl - 1 do
    for j = 0 to nc - 1 do
      m'.(i).(j) <- f(m.(i).(j))
    done
  done ; m' ;;
```

**Question 3** Ici, il fallait bien faire attention au fait que  $p$  est un indice de ligne, donc une ordonnée!

```
let blit_matrix p q di dj =
  let nl = vect_length p and nc = vect_length p.(0) in
  for i = 0 to nl - 1 do
    for j = 0 to nc - 1 do
      q.(di+i).(dj+j) <- p.(i).(j)
    done
  done ;;
```

**Question 4** S'il avait fallu réaliser la symétrie *in situ*, on aurait écrit une boucle échangeant (dans le cas de `sym_x`) les colonnes d'indices  $i$  et  $nc - 1 - i$ , pour  $0 \leq i < nc/2$ .

```
let sym_x m =
  let nl = vect_length m and nc = vect_length m.(0) in
  let m' = make_matrix nl nc m.(0).(0) in
  for i = 0 to nl - 1 do
    for j = 0 to nc - 1 do
      m'.(i).(j) <- m.(nl-1-i).(j)
    done
  done ; m' ;;
```

```
let sym_y m =
  let nl = vect_length m and nc = vect_length m.(0) in
  let m' = make_matrix nl nc m.(0).(0) in
  for i = 0 to nl - 1 do
    for j = 0 to nc - 1 do
      m'.(i).(j) <- m.(i).(nc-1-j)
    done
  done ; m' ;;
```

**Question 5** Notons  $L_g(n)$  la longueur de bord totale des  $4n$  masques requis pour la barication d'une puce à ADN régulière d'ordre  $n$ , avec la méthode d'implantation «Gray». Nous avons  $L_g(1) = 8$ ; et  $L_g(n+1) = 4L_g(n) + 8 \cdot 2^n$ ; en effet, les masques des  $4n$  premières étapes exploitent la propriété des codes de Gray, si bien que les «raccords» entre eux ne coûtent rien. Le terme  $8 \cdot 2^n$  provient des 4 derniers masques. La résolution de cette relation de récurrence est immédiate; il vient  $L_g(n) = 4^{n+1} - 2^{n+2}$ .

**Question 6** \*\* Notons  $L_f(n)$  la longueur de bord totale des  $4n$  masques requis pour la barication d'une puce à ADN régulière d'ordre  $n$ , avec la méthode d'implantation récursive. Nous avons  $L_f(n+1) = 4L_f(n) + 8 \cdot 2^n + 8n \cdot 2^n$ . Le premier terme est la contribution des  $4n$  premiers masques, avant de les raccorder ; le deuxième terme est la contribution des quatre derniers masques ; enfin, le troisième terme provient des raccords entre les  $4n$  premiers masques : on montre avec une récurrence immédiate que, par exemple, le bord inférieur de la zone nord-ouest et le bord supérieur de la zone sud-ouest sont deux mots de longueur  $2^n$  dont la distance de Hamming est égale à  $2^n$ . La résolution de cette relation de récurrence, avec la condition initiale  $L_f(1) = 8$ , nous donne  $L_f(n) = 2 \cdot 4^{n+1} - (n+2)2^{n+2}$ .

**Question 7** La fonction `pref` servira aussi dans la questionsuivante.

```
let pref x l = x::l ;;

let rec make_fractal_chip = function
| 1 -> let m = make_matrix 2 2 [A] in
  m.(0).(1) <- [C] ;
  m.(1).(0) <- [G] ;
  m.(1).(1) <- [T] ; m
| n when n<1 -> failwith "n<1"
| n -> let m' = make_fractal_chip (n-1) and s = puiss2 n in
  let m = make_matrix s s [] in
  blit_matrix (do_matrix (pref A) m') m 0 0 ;
  blit_matrix (do_matrix (pref C) m') m 0 (s/2) ;
  blit_matrix (do_matrix (pref G) m') m (s/2) 0 ;
  blit_matrix (do_matrix (pref T) m') m (s/2) (s/2) ; m
;;
```

**Question 8** La seule différence avec la fonction précédente réside dans l'application des transformations `sym_x` et `sym_y`.

```
let rec make_gray_chip = function
| 1 -> let m = make_matrix 2 2 [A] in
  m.(0).(1) <- [C] ;
  m.(1).(0) <- [G] ;
  m.(1).(1) <- [T] ; m
| n when n<1 -> failwith "n<1"
| n -> let m' = make_gray_chip (n-1) and s = puiss2 n in
  let m = make_matrix s s [] in
  blit_matrix (do_matrix (pref A) (copy_matrix m')) m 0 0 ;
  blit_matrix (sym_y(do_matrix (pref C) (copy_matrix m'))) m 0 (s/2) ;
  blit_matrix (sym_x(do_matrix (pref G) (copy_matrix m'))) m (s/2) 0 ;
  blit_matrix (sym_x(sym_y(do_matrix (pref T) (copy_matrix m')))) m (s/2) (s/2) ; m
;;
```

**Question 9**      `let string_of_base = function`

```
  | A -> "A"
  | C -> "C"
  | G -> "G"
  | T -> "T"
;;

let rec kth = function
| ([],_) -> failwith "liste vide"
| (t::__,0) -> t
| (_::q,k) -> kth (q,k-1) ;;

let proj b = function
| x when x = b -> string_of_base b
| _ -> "." ;;
```

```

let masque b k m =
  let m' = do_matrix (fun x -> kth(x,k)) m in
  do_matrix (proj b) m' ;;

```

*Question 10* Ce n'est pas vraiment un dessin...

```

let string_of_base_list l =
  it_list (prefix ^) "" (map string_of_base l) ;;

let print_chip m =
  let nl = vect_length m and nc = vect_length m.(0) in
  for i = 0 to nl - 1 do
    for j = 0 to nc - 1 do
      print_string((string_of_base_list m.(i).(j)) ^ " ")
    done ; print_newline()
  done ;;

let print_mask m =
  let nl = vect_length m and nc = vect_length m.(0) in
  for i = 0 to nl - 1 do
    for j = 0 to nc - 1 do
      print_string m.(i).(j)
    done ; print_newline()
  done ;;

```

*Question 11* Fait unique, nous utilisons une référence! Mais que je ne vous y prenne pas à faire la même chose trop souvent!

```

let mask_border_length m =
  let nl = vect_length m and nc = vect_length m.(0) in
  let k = ref 0 in
  for i = 0 to nl - 1 do
    for j = 0 to nc - 2 do
      if m.(i).(j) <> m.(i).(j+1) then k := !k + 1
    done ;
  done ;
  for i = 0 to nl - 2 do
    for j = 0 to nc - 1 do
      if m.(i).(j) <> m.(i+1).(j) then k := !k + 1
    done ;
  done ; !k ;;

```

*Question 12* Pas trop dure, la dernière question!

```

let rec intervalle p q = if p>q then [] else p::(intervalle (p+1) q) ;;

let sum = it_list (prefix +) 0 ;;

let total_border_length m =
  let iv = intervalle 0 (list_length m.(0).(0) - 1) in
  let p b = map (fun x -> (b,x)) iv in
  let seq = (p A) @ (p C) @ (p G) @ (p T) in
  sum(map (fun (b,k) -> mask_border_length(masque b k m)) seq) ;;

```

FIN